

2026年昆明学院师生数字素养提升实践活动

校级选拔结果公示

根据《云南省教育厅关于举办2026年云南省师生数字素养提升实践活动的通知》要求，我校于2026年5月组织开展了师生数字素养提升实践活动校内征集与评审工作。经各二级学院申报、学校组织专家评审，现将拟推荐参加省级评选的作品名单公示如下：

序号	作品名称	申报人	申报类型
1	中文高质量数据集与生成式人工智能价值取向	张辰麟	案例
2	基于AI的VCTM教学模型与实践	王建华	案例
3	从“师法自然”到“有机设计”：AI协同探究解锁高迪建筑的设计密码——以“高迪风格城市阅读空间”设计任务为例	王晨龙	案例
4	基于ComfyUI工作流的AI数字绘画风格迁移教学实践	王庆	案例
5	AI赋能，双师共生——面向特教师范生与一线特校“教学评”一致性游戏化教学资源协同构建案例	王东	案例
6	智教融训：AI赋能运动训练学教学实践探索	余少东	活动
7	绳采飞扬：AI赋能智慧体育新范式	李素文	活动
8	数字人文概论（人工智能伦理章节）	张辰麟	活动
9	空间曲面和曲线可视化教学平台	李杰	活动
10	广告设计分类结合实例讲解（展览海报设计）	黄繁	活动

本次评审共收到活动类作品7项、案例类作品7项，经专家评审，择优推荐活动类作品5项、案例类作品5项参加省级评选。公示期为3个工作日（2026年6月2日至2026年6月4日）。公示期间，如有异议，请以书面形式向教务

处反映，并提供相关证明材料。逾期不予受理。

推荐作品须按要求完成云南教育公共服务平台信息核对与确认，作品信息一经上报原则上不再更改。

联系人：张小玲

联系电话：0871-65098332

